

게임 소개

캣스택(Cat Stack)은 캣타워 위의 고양이보다 더 높은 숫자를 내며 가장 먼저 손패를 털어내야 하는 2~5인용 테마형 클라이밍 카드 게임입니다. 가장 좋은 자리는 가장 서열이 높은 고양이의 자리입니다. 과연 당신은 다른 고양이들을 물리치고 가장 높은 자리에 올라갈 수 있을까요?

게임 목표

가능한 한 빨리 손에 든 카드를 전부 내려놓아 내 고양이들을 캣타워에서 가장 좋은 자리를 선물 해주는 것이 목표입니다.

구성물



일반카드 36장
(1부터 9까지 4종류)



박스카드 4장

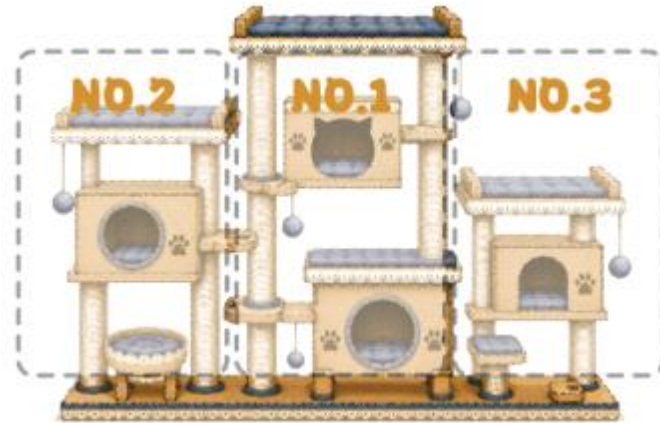


공용 참조판

인원별 카드 준비

인원	2인	3인	4인	5인
받는 카드	3색x1~7장 박스카드 3장	4색x1~8장 박스카드 4장	숫자카드 36장 박스카드 4장	숫자카드 36장 박스카드 4장
	각 12장	각 12장	각 10장	각 8장

캣 타워 자리배치



캣타워에는 고양이가 가장 좋아하는 순서대로 3개의 고정된 자리가 있습니다.

- [No.1] 가장 높은 숫자
- [No.2] 두 번째로 높은 숫자
- [No.3] 가장 낮은 숫자

숫자 1장을 낼 때는 다음 순서로 놓습니다.

[빈칸] [No.1] [빈칸]

숫자 2장을 낼 때는 다음 순서로 놓습니다.

[No.2] [No.1] [빈칸]

숫자 3장을 낼 때는 다음 순서로 놓습니다.

[No.2] [No.1] [No.3]

플레이 도중 빈칸이 생긴다면 빈칸을 건너뛰고 왼쪽부터 읽어 현재 수를 정합니다. 이 자리의 위치는 바뀌지 않습니다.

게임 방법

■ 조합설명

- 1) 싱글 = 1장의 카드
- 2) 페어 = 같은 수의 카드 2장
- 3) 트리플 = 같은 수의 카드 3장
- 4) 런 = 같은 색의 카드 2장 또는 3장

1. 게임 시작

선 플레이어는 손에서 원하는 카드 1장을 [No.1] 구역에 내려놓습니다.

2. 다음 플레이어는 다음과 같이 행동 할 수 있습니다.

- 1) 더 높은 숫자 1장을 내고 켓타워의 카드를 치웁니다.
- 2) 페어(같은 수 2장)를 내고 켓타워의 카드를 치웁니다.
- 3) 런(같은 색의 카드 2장)을 자리배치 규칙에 맞게 내고 켓타워의 카드를 치웁니다.

4) 싱글은 패스할 수 없으며, 패스 시 게임에서 탈락합니다. 반드시 더 높은 싱글이나 페어, 2장 런 중 하나의 조합을 내야합니다.

3. 켓 타워에 깔린 카드가 2장 이상이라면 다음 행동을 할 수 있습니다.

- 1) 깔린 카드가 페어라면 더 높은 수의 페어 또는 트리플(같은 수 3장)을 내고 카드를 치웁니다.
- 2) 깔린 카드가 같은 색의 카드 2장(런)이라면 더 높은 수의 2장 또는 3장을 내고 카드를 치웁니다. 이때, 자리배치 규칙에 맞게 내야합니다.
- 3) 깔린 카드가 트리플 또는 3장 런이라면 더 높은 수의 트리플 또는 런을 내고 카드를 치웁니다.
- 4) 낼 수 있는 카드가 없거나 패스하고 싶다면 켓타워에 있는 카드 중 1장을 선택해 내 손패로 가지고 옵니다.

※ 페어, 트리플과 런은 서로의 조합에 영향을 주지 않습니다. 즉, 페어로 런을, 런으로 페어를 이길 수 없습니다.

박스 카드

켓타워의 고양이를 박스로 유인해 버렸습니다. 가려진 숫자는 현재 조합에서 제외합니다.



- 1) 가운데를 포함한 어느 숫자든 가릴 수 있습니다.
- 2) 2장까지 낼 수 있지만 박스를 사용한 뒤에도 숫자는 최소 1장 남아 있어야 하며, 박스카드만 단독으로 사용할 수는 없습니다.
- 3) 박스로 숫자를 가리면 현재 조합은 한 단계 약해집니다. 박스를 사용한 뒤, 같은 차례에 반드시 새로운 숫자 카드 또는 조합을 내야합니다.

※ 박스로 카드를 가리면 가린 칸을 건너뛰고 남은 숫자를 왼쪽부터 읽습니다.

패스

현재 판에 숫자 카드가 2장 이상 있다면 패스할 수 있습니다.
패스하면 현재 판에 보이는 고양이 중 원하는 카드 1장을 자신의 손

패로 가져옵니다. 카드가 1장 빠지면서 현재 조합은 한 단계 약해집니다.

※ 카드를 가져가더라도 남아 있는 카드의 위치는 바뀌지 않습니다. 빈칸을 건너뛰고 남은 숫자를 왼쪽부터 읽습니다.



예) 4-7-1에서 7을 패스하면 4-1이 됩니다.



예) 4-7-1에서 4를 패스하면 7-1이 됩니다.

현재 판이 싱글이 되었다면 더 이상 패스할 수 없습니다.

1. 모두가 패스했을 때
내가 낸 카드에 다른 플레이어들이 모두 패스하여 차례가 다시 나에게 돌아온다면 켓타워에 남아 있는 카드를 치우고 손에서 원하는 카

드 1장을 [No.1] 구역에 내려놓습니다.

게임 종료

숫자 카드와 박스 카드를 포함해 자신의 손패를 모두 낸 플레이어
즉시 게임에서 승리합니다.

또는 다른 모든 플레이어가 탈락하면 마지막까지 남은 플레이어가
승리합니다.